

# Создание и редактирование твердотельных моделей

# Основные цели

- . 6 :
- •
- •
- ; •

# Изменение твердотельных моделей

. 6.1.



Рис. 6.1. Команды меню и кнопки панели инструментов, предназначенные для выполнения булевых операций

# Булевы операции

(George Boole),

	:OR (	), AND ( ) XOR (	). AutoCAD
`	: UNION (	), SUBTRACT (	) INTERSECT (
).	. 6.2.	UNION	,
,	SUBTRA	ACT —	,
INTERS	ECT —	,	. 6.2
			,
		,	

•	,	

	Две непересекающиеся фигуры	Две пересекающиеся фигуры	Две совпадающие фигуры
Примитивы	АБ	АБ	А,Б
UNION	А U Б	AUD	А∪Б
SUBTRACT	А — Б	А – Б	А — Б Нуль
INTERSECT	А ∩ Б Нуль	А ∩ Б	А П Б

.

композитным,

,

Auto

,

.

.

CAD

(

, UNDO (

)).

•

Рис. 6.2. Результаты применения команд UNION, SUBTRACT и INTERSECT к разным комбинациям двух твердых тел

# Команда UNION



Command: UNION Select objects: ( зуя любые доступные методы.)

:) (Выделите как минимум два объекта, исполь-



Рис. 6.3. Пример использования команды UNION

, AutoCAD

, AutoCAD.

## Попробуйте! Использование команды UNION UNION Ажнения 0,5 -21 1,5 - 2 - 0,5 - 0,5 1 . 6.4 0,5 UNION ( ). Command: UNION Select objects: (Выделите три твердотельных объекта.) . 6.4 Все три твердые тела, а также полученное композитное тело вы найдете в файле 3d\_ch6\_01.dwg на прилагаемом компакт-диске. Мы создадим круглое отверстие в твердом теле, когда будем знакомиться с командой SUBTRACT. COBET Параллелепипед 0,5 Х 2,0 Х 1,0 Параллелепипед 1,5 Х 2,0 Х 0,5 Цилиндр Радиус1,0, Высота 0,5











Рис. 6.5. Два твердых тела, к которым будет применена команда UNION

```
UNION .
Command: UNION
Select objects: (Выделите два твердотельных объекта.)
```

. 6.6 (

).



HIDE).

,

Сравните полученную модель с моделью, которую найдете в файле 3d\_ch6\_02.dwg на прилагаемом компакт-диске.



Рис. 6.6. Результат применения команды UNION для объединения двух твердых тел

# Команда SUBTRACT





Параллелепипед и цилиндр (Каркасный вид)

Рис. 6.7. Пример использования команды SUBTRACT

).



Результат вычитания цилиндра из параллелепипеда (Каркасный вид)



Результат вычитания параллелепипеда из цилиндра (Каркасный вид)

CAD

Auto



НА КОМПАКТ-

Варианты данной модели до и после применения команды SUBTRACT вы найдете в файле 3d\_ch6\_03.dwg на прилагаемом компакт диске.





Рис. 6.9. При "вычитании" цилиндров из композитного твердого тела задайте для них указанные размеры

```
Command: SUBTRACT
Select solids and regions to subtract from...
Select objects: (Выделите композитное твердое тело.)
Select solids and regions to subtract...
Select objects: (Выделите три цилиндра и два параллелепипеда)
.6.10 (
```

HIDE).



Рис. 6.10. Результат применения команды SUBTRACT

## **356** Глава 6



Рис. 6.11. Задняя часть поверхностной модели остается открытой

Рис. 6.12. Разместите ПСК так, как показано на рисунке



Command	1: SUBTE	RACT			
Select	solids	and	regions	to	subtract from
Select	objects	з: ( <i>В</i>	ыделите вн	ешн	юю область.)
Select	solids	and	regions	to	subtract
Select	objects	з: (			:) (Выделите четыре внутренние области.)
		"		"	
	,				,

. 6.14 (

,

HIDE). Facetres.





Рис. 6.13. Задайте указанные размеры для отверстий

,

Рис. 6.14. Окончательный вариант модели корпуса монитора



Завершенный вариант модели и области вы найдете в файле 3d\_ch6\_05.dwg на прилагаемом компакт-диске.

8



Не спешите применять команды UNION и SUBTRACT, поскольку, пока вы не выполните подобные операции, внести изменения в компоненты твердого тела будет значительно проще. Например, если вы создали цилиндр, который намерены вычесть из другого твердого тела для получения отверстия, будет намного проще переместить копии цилиндра, чем копии отверстия.

# Команда INTERSECT

INTERSECT (

)

( . 6.15). UNION.



INTERSECT,

Результат применения команды INTERSECT (Каркасный вид)

•



:

UNION,

(Каркасный вид)

INTERSECT

,

,

INTERSECT Command: **INTERSECT** Select objects: (

пользуя любой метод выделения.)

,

,

,

:) (Выделите как минимум два объекта, ис-

, AutoCAD







Рис. 6.18. Результат поворота твердых тел, соответствующих видам спереди и сбоку, на угол 90°

( .6.19 ) INTERSECT. Command: INTERSECT Select objects: (Выделите три твердотельных объекта.) .6.19 (

HIDE).



Рис. 6.19. Три твердых тела до и после применения команды INTERSECT



Окончательный вариант модели и все этапы ее создания вы найдете в файле 3d\_ch6\_06.dwg на прилагаемом компакт-диске.



Рис. 6.20. Двухмерный чертеж детали



Рис. 6.21. Переместите две области в направлении друг к другу





,

Рис. 6.22. Результат выдавливания двух областей

,

•

INTERSECT

. 6.23.



Рис. 6.23. Окончательный вариант модели при использовании каркасного режима просмотра должен выглядеть приблизительно таким образом



Завершенный вариант модели, двухмерный чертеж и все используемые области вы найдете в файле 3d\_ch6\_07.dwg на прилагаемом компакт-диске.

# Команды для изменения отдельных объектов

	, ,	AutoCAD .	, , ,
(	, BREAK ( ) STRETCH ( COPY ( ), MOVE (	), TRIM ( ), EXTEND ( ). ). ROTATE (	), LENGTHEN , ) ERASE ( ).
	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	—	. ( AutoCAD
	— FILLET (	.) ) CHAMFER ( )	,
(	)	( ) .(	

, AutoCAD

. 6.25). , AutoCAD ( Modify X 1 ЗČ Кнопка Chamfer Кнопка Fillet Modify Express Window Properties Match Properties Object ۲ Clip ۲ Xref and Block Editing 🕨 Erase Copy Mirror Offset Array... Move Rotate Scale Stretch Lengthen Trim Extend Break Chamfer Команды для изменения одного объекта Fillet 3D Operation ۶ Solids Editing ۲ Explode

Рис. 6.24. Меню и панель инструментов для запуска команд FILLET и CHAMFER

.

:

FILLET Command: FILLET Current settings: Mode = trim. Radius = current ( = = )



# Создание и редактирование твердотельных моделей 365

Внутреннее сопряжение

Рис. 6.25. Пример сопряжения ребер и углов твердого тела

.

.

.

,

Select first object or [Polyline/Radius/Trim/	'mUltiple]: (
[ / / /	]:) (Выделите трехмер-
ное твердое тело.)	
Enter fillet radius <current>: (</current>	< >:)
(Введите значение расстояния больше нуля.)	
Select an edge or [Chain/Radius]:(	[ / ]:)
(Выберите ребро, введите <b>С</b> , <b>R</b> или нажмите клавишу <enter>.)</enter>	

,

Внешнее сопряжение

Выбор ребра

,

,

Ζ

х

, . <Enter> AutoCAD , .

# Параметр Chain

Chain ( ) : Select an edge chain or [Edge/Radius]: ( [ / ]:) (Выберите ребро, нажмите Е или R.)

#### Выбор нескольких ребер



Рис. 6.26. Выделение цепочки ребер

#### Параметр Edge

## Параметр Radius

Radius ( ) Enter fillet radius <current>: ( < >:) (Введите значение расстояния и нажмите клавишу <Enter>.)

# Параметр Radius

	,		,			
	,			•		Radius
( ) Enter	fillet radiı	ıs <current></current>	: (		<	>:)
(Введите зн	ачение расстоя	ния и нажмите	клавишу <enter>.)</enter>			-

( . 6.27		),	, AutoCAD	0.25
	, Command:	FTT.T.FT	-0,5 .	0,23
	Current :	settings: (	:) Mode = TRIM. Radius =	0.1250



,



Рис. 6.28. Добавление сопряжения к ребрам твердого тела сложной формы



Рис. 6.29. Пример добавления сопряжения к ребрам трехмерного твердого тела, полученного в результате объединения параллелепипеда и клина

. 6.29

,

.

#### Попробуйте! Использование команды FILLET



Рис. 6.30. Добавление сопряжения к ребрам кронштейна

:

## 0, AutoCAD

#### . 6.30 (

#### HIDE).



Сравните полученную модель с моделью, представленной в файле 3d\_ch6\_08.dwg на прилагаемом компакт-диске.

# Команда CHAMFER

CHAMFER (

)

FILLET



Рис. 6.31. Добавление фаски к трехмерному твердому телу





Рис. 6.32. Выбор поверхностей для добавления фаски

,

<Enter>

,

## , AutoCAD

<Enter>.)

# AutoCAD

•

Select an edge or [Loop]: ( [ ]:) (Введите L, выберите ребро или нажмите клавищу <Enter>.)

.

.

<Enter>,

# Параметр Select Edge

. AutoCAD <Enter>.

## Параметр Loop

Loop (), Select an edge loop or [Edge]: ( []:) (Введите Е, выберите ребро или нажмите клавишу <Enter>.)

#### Выбор периметра



Рис. 6.33. Добавление фасок сразу к нескольким ребрам

#### Параметр Edge

#### Попробуйте! Использование команды CHAMFER

.6.34 1 2. Command: CHAMFER (TRIM mode) Current chamfer Distl = 0.0000, Dist2 = 0.0000 Select first line or [Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/ mUltiple]: (Bыделите точку 1.) Base surface selection: ( .) Enter surface selection option [Next/OK (current)] <OK>: (Будет выделена передняя поверхность, поэтому нажмите клавишу N.) Enter surface selection option [Next/OK (current)] <OK>: (Tenepь выделена верхняя поверхность, поэтому нажмите клавишу <Enter>.) Specify base surface chamfer distance <0.5000>: (Haжмите клавишу <Enter>.) ЛРАЖНЕНИЯ



Рис. 6.34. Добавление фаски к верхним углам левой части кронштейна



Рис. 6.35. Окончательный вариант трехмерной твердотельной модели кронштейна

#### **374** Глава 6



Завершенную модель кронштейна вы найдете в файле 3d\_ch6\_09.dwg на прилагаемом компакт-диске. В главе 8 вы создадите рабочий чертеж с несколькими проекциями на основе данной модели.

# Команда SLICE





SLICE AutoCAD

(

SLICE U

,

. 6.37,



Рис. 6.37. В результате применения команды SLICE AutoCAD создаст по одному объекту с каждой стороны секущей плоскости, даже если созданный разрез разделит плоскость на несколько частей

#### SLICE

, AutoCAD

, . SLICE . Command: **SLICE** Select objects: ( :) (Используйте любые методы выделения объектов.) Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/ 3points] <3points>: ( [ / Z/ /XY/YZ/ZX/3 ] <3 >:) (Выберите параметр, задайте точку или нажмите клавишу <Enter>.)

# Параметр 3points

		SLICE,	AutoCAD
	SLICE		<enter>, AutoCAD</enter>
Specify first point wurke moyku.)	on plane: (		:) (Ука-
Specify second point	on plane:(		:) (Ука-
жите точку.)			
Specify third point	on plane: (		:) (Ука-
жите точку.)			
AutoCAD "	"		

# Параметр Object

.

. Object ( ), : Select a circle, ellipse, arc, 2D-spline, or 2D-polyline: ( , , , ; ) (Выделите объект, используя любые методы выделения.)

# Параметр Zaxis

Zaxis ( Z), Zaxis UCS, XY. , Zaxis UCS, , Zaxis , Zaxis ; Specify point on section plane: ( :) (*Ykamume movky.*) Specify point on Z-Axis (normal) of plane: ( Z (

,

,

# Параметр View

View()

Specify point on view plane <0,0,0>: ( <0,0,0>:) (Укажите точку.)

## Параметр ХҮ

XY		
XY.	XY	
, Specify a point on XY <0,0,0>:) (Укажите точк	the XY-plane <0,0,0>:( <i>y</i> .)	A.
XY	:	XY.

## Параметр ҮZ

	Υ,
XY. AutoCAD	
, Y.	
Specify a point on the YZ-plane <0,0,0>:(	YZ
<0,0,0>:) (Укажите точку.)	

Создание и редактирование твердотельных моделей \_\_\_\_ 377

## Параметр ZX

		X,
	XY. AutoCAD	
,	Х.	
Specify a point on the ZX-plane	<0,0,0>:(	ZX
<0,0,0>:) (Укажите точку.)		
	, AutoCAD	

SLICE. Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: ( [

]:) (Введите **в** или задайте точку.)

#### Указание точки на необходимой части относительно плоскости

AutoCAD

#### Параметр Both sides

 SLICE,
 3d\_ch6\_10.dwg.
 ,
 ,

 ,
 SLICE
 ,
 ,

 ,
 SLICE
 ,
 .

 ,
 SLICE
 ,
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

 ,
 .
 .
 .

Рис. 6.38. Создание секущей плоскости с помощью параметра Зроіпts команды SLICE

Command: **SLICE** Select objects: (*Bыделите твердое тело*:) Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/ XY/YZ/ZX/3points] <3points>: (*Bыберите точку 1.*) Specify second point on plane: (*Bыберите точку 2.*) Specify third point on plane: (Выберите точку 3.) Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: ( []:) (Выберите точку на задней части твердого тела относительно секущей плоскости.)

;

```
Object (
```

( . 6.39).

Command: SLICE

Select objects: (Выделите твердое тело.)

Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/XY/YZ/ ZX/3points] <3points>:0

),

Select a circle, ellipse, arc, 2D-spline, or 2D-polyline: (Выделите окружность.)

Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: (Выберите точку на задней части твердого тела относительно секущей плоскости.)



Рис. 6.39. Создание секущей плоскости с помощью параметра Object команды SLICE

U

AutoCAD

Zaxis —

.6.40. Command: SLICE Select objects: (Выделите твердое тело.) Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/ 3points] <3points>: Z Specify point on section plane: (Выберите точку 1.) Specify point on Z-Axis (normal) of plane: (Выберите точку 2.) Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: (Выберите точку на задней части твердого тела относительно секущей плоскости.)

View(). (.6.41) X XY 290°, XY-40°.



Рис. 6.40. Создание секущей плоскости с помощью параметра Zaxis команды SLICE

Command: SLICE

Select objects: (Выделите твердое тело:)

Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/
3points] <3points>: V

Specify point on view plane <0,0,0>: (Выберите точку 1.)

Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: (Выберите точку на задней части твердого тела относительно секущей плоскости.)



Рис. 6.41. Создание секущей плоскости с помощью параметра View команды SLICE

XY ( . 6.42).

Command: SLICE

0.375

Select objects: (Выделите твердое тело.)

XY

Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/ 3points] <3points>: XY

Specify a point on the XY-plane <0,0,0>:0, 0, .375

Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: 0,0,0

X.

XY.



Рис. 6.42. Создание секущей плоскости с помощью параметра XY команды SLICE



Y ( . 6.43).

Command: SLICE Select objects: (Выделите твердое тело.)

Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/XY/YZ/ ZX/3points] <3points>: YZ

Point a point on the YZ-plane <0,0,0>: (Выберите точку 1.) Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: (Выберите точку в отрицательном направлении X секущей плоскости.)



Плоскость сечения YZ

Результат

Рис. 6.43. Создание секущей плоскости с помощью параметра YZ команды SLICE



Command: **SLICE** Select objects: (*Bыделите твердое тело.*) Specify first point on slicing plane by [Object/Zaxis/View/XY/YZ/ZX/ 3points] <3points>: **ZX** Point a point on the YZ-plane <0,0,0>: (*Bыберите точку 1.*)

Specify a point on desired side of the plane or [keep Both sides]: (Выберите точку в положительном направлении Y секущей плоскости.)



# Рис. 6.44. Создание секущей плоскости с помощью параметра ZX команды SLICE

# Редактирование трехмерных твердых тел

AutoCAD

— SOLIDEDIT, — , . . 6.45.

# Команда SOLIDEDIT

SOLIDEDIT

Command: **SOLIDEDIT** Solids editing automatic checking: ( :) SOLIDCHECK=1

#### **382** Глава 6



Рис. 6.45. Меню и панель инструментов, предоставляющие непосредственный доступ к параметрам команды

SOLIDEDIT,

# Параметры редактирования граней Face (

)

Enter a face editing option [Extrude/Move/Rotate/Offset/Taper/ Delete/Copy/coLor/Undo/eXit] <eXit>: ( / / [ / / / / / ] < >:) (Выберите параметр или нажмите клавишу <Enter>.) <Enter> eXit, SOLIDEDIT. Undo

#### Выделение граней

.

Select faces or [Undo/Remove]: ( [ ]:) (Выделите грань.)

;

#### AutoCAD

, AutoCAD Select faces or [Undo/Remove/ALL]: ( / ]:) (Выделите грань, введите параметр или нажмите клавишу <Enter>.)

<Enter>



Рис. 6.46. Выделение граней, расположенных друг над другом

ALL , Undo . Remove .

 Remove faces or [Undo/Add/ALL]: (
 [
 /
 /

 ]:) (Выделите грань, введите параметр или нажмите клавишу <Enter>.)
 /
 /

. Undo , ALL — , Add <Enter> — .

,

#### Параметр Extrude

· · · EXTRUDE.

( .6.47).

#### Использование параметра Extrude



Рис. 6.47. Пример использования параметра Extrude при редактировании грани

## Параметр Move





# Использование параметра Move

Рис. 6.48. Грани, смежные с перемещаемой гранью, должным образом растягиваются

. 2points (2 ), <Enter>,

## Параметр Axis by object

# Параметр View

, . , .

# Параметры Xaxis, Yaxis и Zaxis



Рис. 6.50. Пример вращения граней при использовании параметра Zaxis



Рис. 6.51. Пример смещения граней с помощью параметра Offset

Параметр Taper

```
Specify the base point: ( :) (Задайте точку.)
Specify another point along the axis of tapering: (
:) (Задайте точку.)
```

,

```
Параметр Delete
```

. 6.53.

Параметр Сору

COPY. . Использование параметра Taper До После Угол сужения Вторая . точка Три <sub>вы</sub>деленные грани Базовая

Рис. 6.52. Пример использования параметра Тарег для сужения грани

точка

Использование параметра Delete



Рис. 6.53. Пример удаления круглого отверстия и сопряженного ребра трехмерного твердого тела

## Параметр coLor

)

AutoCAD,

Select Color (

,

.

## Параметры редактирования ребер

Edge ( ) SOLIDEDIT AutoCAD Enter an edge editing option [Copy/coLor/Undo/eXit] <eXit>: ( [ / / / ] < >:) (Beedume napamemp unu nammume knabuuy <Enter>.) <Enter> eXit ( ), SOLIDEDIT. Undo ( )

#### Параметр Сору

#### Параметр coLor

	coLor()	Se-
lect Color (	) AutoCAD,	

## Параметры редактирования произвольных тел

Body ( ) AutoCAD SOLIDEDIT Enter a body editing option [Imprint/seParate solids/Shell/cLean/ Check/Undo/eXit] <eXit>: ( / / / / / / ] [ >:) (Введите параметр или нажмите клавишу <Enter>.) < <Enter> eXit( ), SOLIDEDIT. Undo ( )

#### Параметр Imprint

.

Imprint ( )

.

#### Imprint

Select a 3D solid: ( :) (Выделите трехмерное meepdoe тело, к которому будет добавлен оттиск.) Select an object to imprint: ( , :) (Выделите объект.) Delete the source object <N>: ( ?< >:) (Beedume N, Y или же нажмите клавишу <Enter>.)



## Использование параметра Imprint



Рис. 6.54. Пример использования параметра Ітргіпт для создания оттиска

## Параметр SeParate Solids

UNION SeParate Solids

SeParate Solids

Параметр Shell

Shell ( ) Shell Command: SOLIDEDIT Solids editing automatic checking: ( :) SOLIDCHECK=1 Enter a solids editing option [Face/Edge/Body/Undo/eXit] <eXit>: ( [ / / / / ] < >:) Body Enter a body editing option [Imprint/seParate solids/Shell/cLean/ Check/Undo/eXit] <eXit>: ( / / / / [ / / 1 < >:) Shell :) (Выделите объект, Select a 3D solid: ( внутреннее содержимое которого необходимо удалить.) Remove faces or [Undo/Add/ALL]: ( [ / / ]:) (Выберите грани для удаления.) Remove faces or [Undo/Add/ALL]: ( [ / / ]:) (Нажмите клавишу <Enter>, когда выделите все необходимые грани.) Enter the shell offset distance: ( :) (Beeдите расстояние, соответствующее толщине стенки оболочки.) Shell

. 6.55.

:

**392** Глава 6

Параметр Clean





Выделение граней — это наиболее сложная задача выполняемая с помощью параметров редактирования граней команды SOLIDEDIT. Выполнение подобных задач можно значительно упростить, если использовать несколько видовых экранов, для каждого из них задав такое направление наблюдения, чтобы видеть все необходимые грани по отдельности.

# Изменение внешнего вида твердотельных моделей



# Системная переменная ISOLINES AutoCAD ( ). Isolines. Isolines, 2,047, 0 Isolines 4 • ( ), 90° ( . 6.56 ). Isolines 16, . 6.56 ). ( Isolines 0, . 6.56 Трехмерный твердотельный цилиндр (каркас)

Puc. 6.56. Зависимость внешнего вида модели в каркасной форме от значения системной переменной Isolines

ISOLINES = 16

Isolines

ISOLINES = 4

,

HIDE.

Isolines, Isolines,

Isolines

ISOLINES = 0

.



Создание и редактирование твердотельных моделей 395



# Системная переменная FACETRES



Рис. 6.61. Зависимость количества граней на поверхности модели цилиндра от значений системной переменной Facetres

,

.



,

Facetres

•

1

# Системная переменная FACETRATIO



Рис. 6.62. Зависимость разделения поверхности твердого тела на грани от значения системной переменной Facetratio

# Обзор команд

UNION

**CHAMFER** CHAMFER

FILLET

INTERSECT

# SLICE

SOLIDEDIT

SUBTRACT

# Обзор системных переменных

## SOLIDCHECK

Solidcheck 1,

, SOLIDEDIT. Solidcheck 0,

**ISOLINES** 

DISPSILH DISPSILH —

FACETRES

## FACETRATIO

SHADE HIDE 0 Dispsilh.

# Упражнения к главе

, , , ,

( ). , , · ·

# Упражнение 6-1

, . 6.63.





,,



,

Данную модель вы найдете в файле 3d\_ch6\_11.dwg на прилагаемом компактдиске.

Упражнение 6-2

. 6.64

"



Puc. 6.64.







Толщина материала = 0,0625 Внутренний радиус изгиба = 0,0625

Puc. 6.66.

# Упражнение 6-4

. 6.67

-5°.



Puc. 6.67.

,



. 6.68,

## 0,25

.

Завершенный вариант модели вы найдете в файле 3d\_ch6\_14.dwg на прилагаемом компакт-диске. Можете поэкспериментировать, добавляя сопряжение к наиболее резким ребрам. Сопряжение можно добавить даже к переходу между боковой и основной деталями.



Puc. 6.68.



Puc. 6.69.

# Упражнение 6-5





,



Puc. 6.70.



Данную модель вы найдете в файле 3d\_ch6\_11.dwg на прилагаемом компактдиске. Несмотря на то, что мы не добавили к модели фаски и сопряжения, ничто не мешает вам сделать это самостоятельно.

# Дополнительные упражнения к главе





# Упражнение 6-10



Puc. 6.75.

**406** Глава 6

Упражнение 6-11*Puc. 6.76*.Контрольные вопросы*Указания*.

6. FILLET	CHAMFER AutoCAD				
· · · 7.	SeParate Sol	lids ,	SOLIDEDIT		
8.	Сору	SOLIDEDIT			
9.		Au	itoCAD		
	.Dispsilh	1.			
	.Facetratio	2.			
	.Facetres	3.			HIDE.
	.Isolines	4.		HIDE.	

.