

Об авторе

Майк Кон является основателем компании Mountain Goat Software, занимающейся обучением и предоставляющей консалтинговые услуги в области Scrum и гибкой методологии разработки программного обеспечения. Майк специализируется на оказании помощи компаниям во внедрении Scrum и повышении их гибкости, позволяющей этим компаниям стать необычайно эффективными проектными организациями. Помимо данной книги, Майк Кон написал *User Stories Applied for Agile Software Development* и *Agile Estimating and Planning*, а также книги по программированию на Java и C++.

Обладая более чем 25-летним опытом, Майк Кон в свое время работал главным технологом в компаниях разного масштаба, начиная с компаний-новичков и заканчивая компаниями, входящими в перечень “Fortune 40”. Кроме того, он писал статьи для таких периодических изданий, как *Better Software*, *IEEE Computer*, *Cutter IT Journal*, *Software Test and Quality Engineering*, *Agile Times* и *C/C++ Users Journal*. Майк часто выступает с докладами на отраслевых конференциях и является членом-основателем Agile Alliance и Scrum Alliance. Кроме того, он является дипломированным преподавателем Scrum. В мае 2003 года он совместно с Кеном Швабером (Ken Schwaber) провел первый курс обучения по программе Certified ScrumMaster.

Более подробные сведения о Майке Конне приведены на сайте www.mountaingoatsoftware.com. К нему также можно обратиться через Twitter ([mikewcohn](https://twitter.com/mikewcohn)) или по электронной почте (mike@mountaingoatsoftware.com).